

1- در قطعه کد اول ما در ابتدا یک شی تعریف می کنیم. سپس با کلمه ی کلیدی **new** فضای حافظه را برای آن شی **allocate** می کنیم. حال پس از **new** کردن یک شی به وجود می آید که اسم شی، **reference** به آن شی می باشد و به آن شی اشاره میکند. سپس اسم شی که به شی اشاره میکند را به **ArrayList.add** پاس می دهیم. در قطعه کد دوم ما یک شی را تعریف نمیکنیم. بلکه هنگام پاس دادن آرگومان به **ArrayList.add** همان لحظه شی را ایجاد میکنیم و به **ArrayList.add** پاس می دهیم. چون از قبل شی را تعریف نکردیم و اسمی ندارد به آن **anonymouse** object می گویند.

-2

Students

Teachers

Lessons

SaveStudentsInfo

RecoveryStudentsInfo

-3

ArrayList

نیازی به مشخص بودن طول آن نیست. همچنین میتوان عضوی را به آن اضافه یا حذف کرد.

Arrays

امکان مرتب نمودن آرایه هست.

امکان جستجو کردن در بین اعضا می باشد.

Comparator

با نوشتن متدهای **overload** شده میتوان اشیا را بر اساس نام یا هر چیز دلخواهی مرتب سازی کرد.

4- کتابخانه ی Apache POI برای خواندن فایل های document مانند excel می باشد.